

بعضی توابع ریاضیاتی مهم در متلب

$\text{atan2}(y,x)$: محاسبه‌ی تانژانت اندازه‌ی عدد موهومی به حقیقی

$\text{sqrt}(x)$: محاسبه‌ی رادیکال یک عدد

$\text{mod}(x,y)$: باقیمانده‌ی تقسیم x بر y را محاسبه می‌کند.

$\text{inv}(x)$: معکوس یک ماتریس را محاسبه می‌کند.

$\text{ceil}(x)$: عدد x را به نزدیکترین عدد صحیح در جهت مثبت بینهایت گرد می‌کند.

$\text{floor}(x)$: عدد x را به نزدیکترین عدد صحیح در جهت منفی بینهایت گرد می‌کند.

$\text{round}(x)$: عدد x را به نزدیکترین عدد صحیح گرد می‌کند.

$\text{fix}(x)$: عدد x را به نزدیکترین عدد صحیح در جهت صفر گرد می‌کند.

std : محاسبه‌ی انحراف معیار اعضای یک بردار

$\text{median}(A)$: میانه‌ی هر یک از ستون‌های ماتریس A را محاسبه می‌کند.

$\text{sind}(x)$: محاسبه‌ی سینوس بر حسب درجه

$\text{complex}(x,y)$: ایجاد عدد مختلط $x+jy$

$\text{conj}(n)$: محاسبه‌ی مزدوج عدد مختلط n

$\text{sign}(a)$: برای تعریف تابع علامت استفاده می‌شود.

$\text{abs}(x)$: برای محاسبه‌ی قدر مطلق عدد و همچنین اندازه‌ی عدد مختلط

$\text{angle}(a)$: محاسبه‌ی زاویه‌ی فاز عدد مختلط

$\text{rad2deg}(x)$: عدد x را از رادیان به درجه تبدیل می‌کند.

$\text{exp}(n)$: عدد e را به توان n می‌رساند.

$\text{log2}(x)$: لگاریتم عدد x در پایه‌ی ۲ را محاسبه می‌کند.